**„Światło, którym oddychasz” - otwarte warsztaty iluminacji z Light. Move. Festival.**

**14-15 września 2016 roku**

To już ostatnia odsłona cyklu warsztatów „Światło, którym oddychasz”. Podczas warsztatów uczestnicy projektują iluminację elementów budujących przestrzeń miejską – budynku, zieleni i przestrzeni otwartej. Wszystkie z nich zostaną ponownie pokazane podczas tegorocznej edycji Light.Move.Festival. Na ostatnich warsztatach przed festiwalem uczestnicy odmienią oblicze Pasażu Schillera.

**Każdy wpływa na przestrzeń miejską**

Nie trzeba nikogo przekonywać, że światło w przestrzeni miejskiej sprawia, że po zmroku czujemy się bezpieczniej. Znacznie lepiej ocenimy zadbaną, czystą i dobrze oświetloną ulicę niż ciemny zaułek. Kreując przestrzeń miejską za pośrednictwem iluminacji możemy poprawić jakość życia jej mieszkańców. Cykl otwartych warsztatów Fundacji “Lux Pro Monumentis”, organizatora Light. Move. Festival., pozwala pokazać, że każdy z nas może mieć wpływ na wygląd przestrzeni miejskiej. Na każdym ze spotkań uczestnicy tworzą własne projekty iluminacji wybranych przestrzeni miejskich. Warsztaty mają też na celu edukację uczestników wykazując związek między zastosowaniem proekologicznego oświetlenia, czyli oszczędzaniem energii, a poprawą jakości powietrza, którym oddychamy. Partnerem wydarzenia jest Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Łodzi.

**Ożyw pasaż Schillera**

Ostatnie warsztaty potrwają dwa dni (14-15 września). Zajęcia zaczną się od wykładu „Przestrzeń, architektura i iluminacja” połączonego ze spacerem badawczym. Uczestnicy dowiedzą się jaką rolę odgrywa przestrzeń miejska oraz jak iluminacja może ją kreować. Poznają też techniki iluminacji oraz nauczą się podstaw ich projektowania.

W czwartek, drugiego dnia warsztatów od godz. 11 uczestnicy będą projektować i instalować własną iluminację w pasażu Schillera. Pokaz iluminacji zrealizowanej według ich pomysłu rozpocznie się o godz. 21. Nadal można się zapisać na bezpłatne warsztaty. Nabór potrwa do środy do godz. 10.